

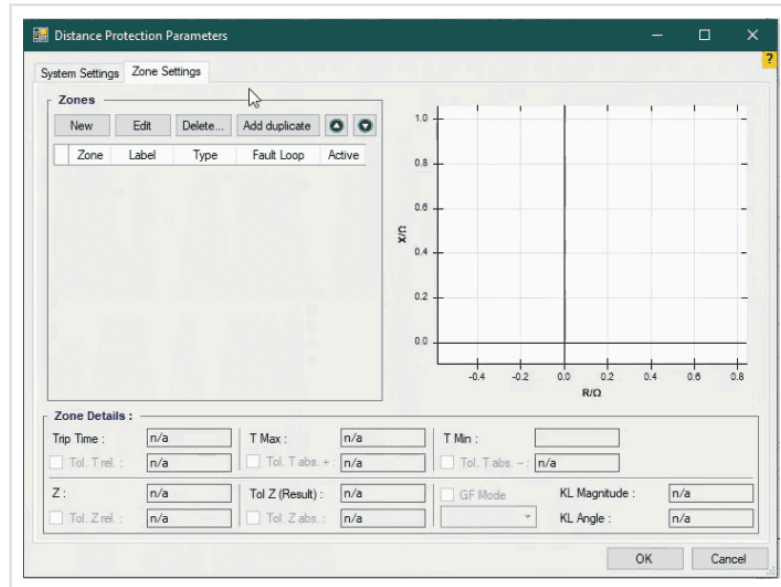


راهنمای آنلاین وبکو

معرفی روم "DISTANCE" ، قسمت 2

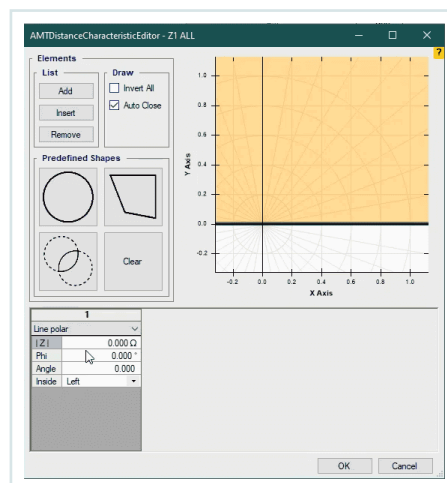
tester	دسته
روم AMT Distance	بخش
فارسی	زبان
2026-10-23	تاریخ تولید

در زبانه "Zone Setting" و در قسمت "Zones"، اطلاعات هر "Zone" وارد می‌شود. با استفاده از گزینه "New" می‌توانید یک سطر یا "Zone" به جدول این قسمت اضافه کنید و برای تکرار یک زون از "Add Duplicate"، برای حذف زون‌ها از "Delete" و برای وارد کردن مشخصات هر "Zone" باید از گزینه "Edit" استفاده کنید.



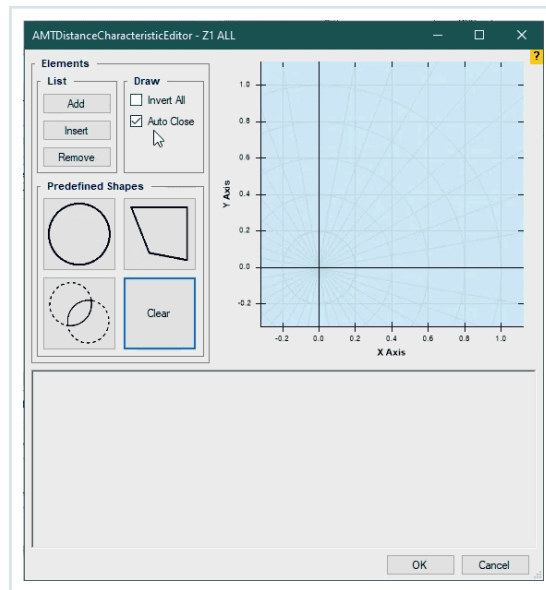
تصویر 1

برای وارد کردن مشخصات "Zone" باید با زدن "Add" یک یا چند سطر ایجاد و "Zone" خود را تعریف کنید با این جدول می‌توانید مشخصه دلخواه را رسم کنید. برای مشخصه چندضلعی باید از چند "line" استفاده و مشخصات هرکدام از اضلاع را وارد کنید. برای هر خط باید "Angle"، "X"، "R"، زاویه خط) و "Inside" (ناحیه داخل) مشخص شود که "Left" ناحیه سمت چپ و (بالای خط برای خطوط افقی) و "Right" سمت راست (و پایین خط برای خطوط افقی) را شامل می‌شود. در استفاده از "line polar" مشخصات خط با اندازه امپدانس و زاویه آن یعنی "Z" و "Phi" مشخص می‌شود. اگر هم قصد رسم مشخصه‌های شعاعی را دارید باید از "Arc" استفاده کنید. در حالت "Arc" باید مرکز دایره را در "R" و "X"، شعاع دایره را در "Radius"، زاویه شروع منحنی را در "Start angle" و زاویه انتهای منحنی را در "End angle" مشخص کنید. علاوه بر این می‌توانید جهت چرخش منحنی را از بین دو گزینه "Clockwise" (ساعتگرد) و "Counter" (پاد ساعتگرد) مشخص کنید. اگر از "Arc Polar" استفاده کنید به جای "R" و "X" باید امپدانس و زاویه را وارد کنید.



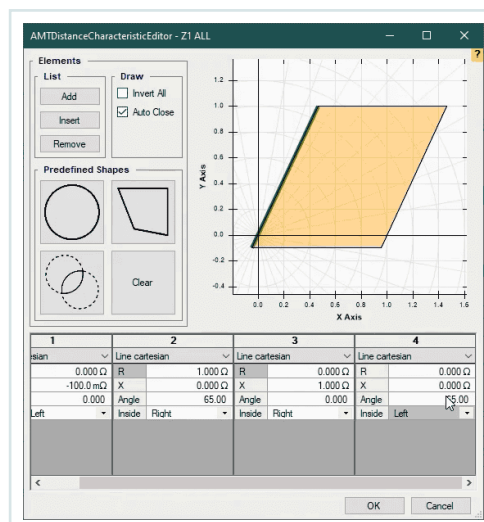
تصویر 2

برای نمونه نحوه رسم یک مشخصه "Quad" نشان داده می‌شود و در فیلم‌های آینده توضیحاتی برای سایر مشخصه‌ها ارائه می‌شود. قبل از شروع طراحی زون‌ها باید به این نکته اشاره شود که تقاطع خطوط متوالی با یکدیگر، یعنی تقاطع خط اول و دوم، خط دوم و سوم، سوم و چهارم و الی آخر... زون را می‌سازد. در نهایت هم اگر تیک "Auto Close" را بزنید تقاطع خط آخر و خط اول هم در نظر گرفته می‌شود و زون به طور خودکار بسته می‌شود.



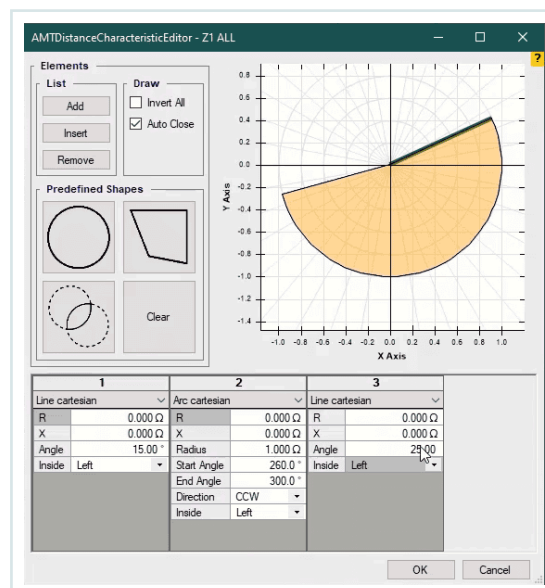
تصویر 3

برای شروع یک عنصر "line Cartesian" را "Add" کنید و "R" و "X" آن را به ترتیب صفر و "-0.1" با زاویه "0" قرار دهید. با اضافه کردن خط بعدی محل تقاطع این دو خط، ناحیه زون را مشخص می‌کند. "R" و "X" خط دوم به ترتیب "1" و صفر با زاویه "65" وارد می‌شود. با توجه به انتخاب "Left"، ناحیه داخلی سمت چپ در نظر گرفته شده. اگر "Right" را انتخاب کنید می‌بینید که سمت راست خط از محل تقاطع جزو ناحیه در نظر گرفته شده. برای مشخص کردن خط بالای مشخصه، خطی با "R" صفر، "X" یک و زاویه صفر و "Right" (برای در نظر گرفتن پایین خط) وارد می‌شود. در مرحله آخر هم خطی با زاویه "65" و "R" و "X" منفی "1" و صفر وارد می‌شود.



تصویر 4

به عنوان مثال دیگر، اگر بخواهید یک زون شعاعی ایجاد کنید باید از "Arc Cartesian" استفاده کنید. اگر صرفاً بخواهید یک زون دایروی با شعاع و مرکز مشخص ایجاد کنید، باید در فیلدهای "R" و "X" مرکز دایره و در "Radius" شعاع دایره را وارد کنید که برای مثال مرکز "1" و صفر و شعاع "1" وارد می‌شود. فیلدهای "End Angle"، "Start Angle" و "Direction" در این حالت تاثیری ندارند. در فیلد "Inside" هم با انتخاب "left" داخل دایره و با انتخاب "Right" خارج دایره به عنوان زون انتخاب می‌شود. اگر بخواهید بخشی از یک دایره را به عنوان زون تعریف کنید، اول باید یک خط و سپس یک دایره وارد کنید. اگر زاویه خط اول را "15" درجه وارد و جهت چرخش روی دایره را "Counter Clockwise" تعریف کنید، نرم افزار خلاف جهت ساعت شروع به حرکت می‌کند و اولین تقاطع خط و دایره که به زاویه "Start Angle" نزدیک است را به عنوان نقطه شروع و تقاطع دیگر که به "End Angle" نزدیک است را به عنوان نقطه انتهایی در نظر می‌گیرد. برای تکمیل توضیحات، یک خط دیگر اضافه می‌شود. این خط زاویه انتها و خط اول زاویه شروع را مشخص می‌کند. مانند قبل قانون این است که محل تقاطعی که به "End Angle" نزدیک تر است به عنوان زاویه انتها در نظر گرفته می‌شود. که برای مثال "25" درجه وارد می‌شود. بنابر توضیحات گفته شده اگر می‌خواهید که بخشی از دایره را به عنوان زون تعریف کنید، باید عنصر Arc را بین دو خط تعریف کنید. که خط اول زاویه شروع و خط دوم زاویه پایان را مشخص می‌کند.



تصویر 5

Introducing_Distance_room_Part2[H1] [H1]