VEBKO ONLINE-HILFE

Einführung "Distance" Modul, Teil 2

Kategorie	**tester**
Abschnitt	**AMT Distance Modul**
Sprache	**Deutsch**
Erstellt am	**2026-11-03**

Im Register "Zone Setting" und im Abschnitt "Zones" werden die Informationen in jede Zone eingegeben. Mit Hilfe der Option "New" ist es möglich, eine Zeile oder Zone zur Tabelle dieses Abschnitts hinzuzufügen und eine Zone zu wiederholen, eine Zone zu löschen oder die Eigenschaften jeder Zone einzugeben, indem Sie die Optionen "Add Duplicate", "Delete" bzw. "Edit" verwenden.

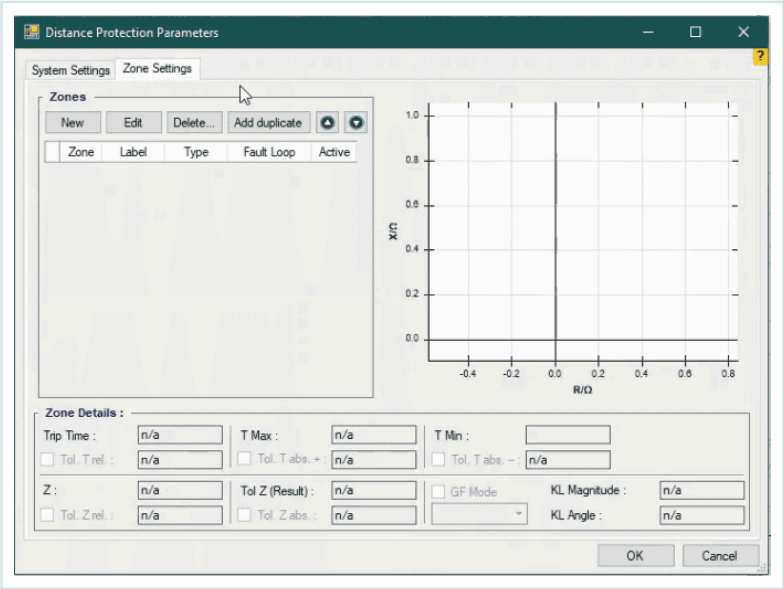


Abbildung 1

Um die Eigenschaften einer Zone einzugeben, indem Sie auf "Add" klicken, fügen Sie eine oder mehrere Zeilen hinzu und geben Sie Ihre Zone an. Mit dieser Tabelle können Sie die gewünschten Merkmale zeichnen. Für Polygoneigenschaften müssen Sie mehrere Linien verwenden und die Eigenschaften der einzelnen Seiten eingeben. Für jede Linie sollten "R", "X", "Angle" (Winkel der Linie) und "Inside" (innen) angegeben werden, die "Left" für den Bereich der linken Seite (und über der Linie für horizontale Linien) und "Right" (und unterhalb der Linie für horizontale Linien) enthält. Bei der Verwendung von "Line Polar" wird die Linieneigenschaften mit ihrem Impedanzwert und -winkel angegeben, was "Z" und "Phi" bedeutet. Wenn Sie radiale Merkmale zeichnen möchten, müssen Sie "Arc" verwenden. Im Modus "Arc" müssen Sie die Mitte des Kreises, den Radius des Kreises, den Startwinkel der Kurve und den Endwinkel der Kurve in "R" und "X", "Radius", "Start Angle" bzw. "End Angle" eingeben. Darüber hinaus können Sie die Richtung der Kurve dort "Clockwise" und "Counter Clockwise" auswählen. Wenn Sie "Arc Polar" anstelle von "R" und "X" verwenden, müssen Sie Impedanz und Winkel eingeben.

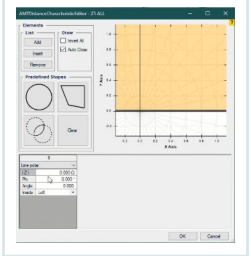


Abbildung 2

Als Beispiel zeigen wir Ihnen, wie Sie ein "Quad"-Merkmal zeichnen und in zukünftigen Videos werden wir Ihnen Erklärungen für andere Eigenschaften geben. Bevor man mit dem Entwurf der Zonen beginnt, ist es wichtig zu beachten, dass der Schnittpunkt aufeinander folgender Linien miteinander, d.h. der Schnittpunkt der ersten und zweiten Linie, der zweiten und dritten Linie und der dritten und vierten Linie, so dass man die Zone. Wenn Sie schließlich die Option "Auto Close" aktivieren, werden auch die Schnittpunkte der ersten und letzten Zeilen berücksichtigt, und die Zone wird automatisch geschlossen.

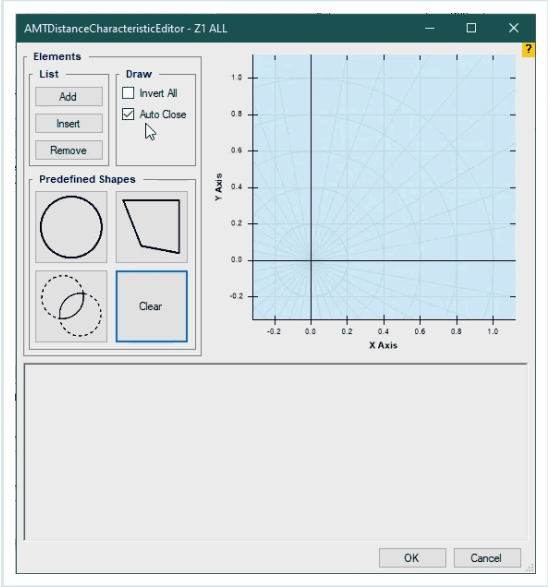


Abbildung 3

Um ein Element zu beginnen, "Add" "Linie cartesian" und setzen Sie seine "R" und "X" auf "0" und "-0.1" jeweils mit einem "0" Winkel. Fügen Sie zunächst ein Element "Line Cartesian" hinzu und setzen Sie sein "R" und "X" auf "0" bzw. "-0.1" mit einem Winkel von "0". Durch Hinzufügen der nächsten Linie bestimmt der Schnittpunkt dieser beiden Linien den Zonenbereich. "R" und "X" der zweiten Zeile sind "1" und "0" mit einem Winkel von "65". Da "Left" ausgewählt wurde, ist der Innenbereich der linken Seite ausgewählt. Wenn Sie "Right" wählen, können Sie sehen, dass die rechte Seite der Linie vom Schnittpunkt aus als Teil der Zone betrachtet wird. Um die Linie über dem Merkmal anzugeben, wird eine Zeile mit "0" als "R" und "1" als "X" mit einem Winkel "0" und "Right" (unter der Linie auswählen) eingegeben. Im letzten Schritt wird eine Linie mit "65" als Winkel und "-1" und "0" als "R" und "X" eingegeben.



Abbildung 4

Wenn Sie als weiteres Beispiel eine radiale Zone erstellen möchten, müssen Sie "Arc Cartesian" verwenden. Wenn Sie nur eine kreisförmige Zone mit einem angegebenen Mittelpunkt und Radius erstellen möchten, müssen Sie die Mitte des Kreises und seinen Radius in den Feldern "R" und "X" und "Radius" eingeben. Als Beispiel werden hier "1", "0" und "1" als Zentrum und Radius eingegeben. Die Felder "Start Angle", "End Angle" und "Direction" haben in diesem Modus keine Auswirkungen. Wenn Sie "Left" oder "Right" im Feld "Inside" auswählen, können Sie innerhalb oder außerhalb des Kreises als Zone auswählen. Wenn Sie einen Teil des Kreises als Zone angeben möchten, müssen Sie zuerst eine Linie und dann einen Kreis angeben. Wenn Sie "15" Grad als Winkel der ersten Linie eingeben und die Richtung des Kreises auf "Counter Clockwise" einstellen, beginnt die Software, sich gegen den Uhrzeigersinn zu bewegen und wählt den ersten Schnittpunkt der Linie und des Kreises, der nahe dem "Start Angle" liegt, als Startwinkel und wählt einen weiteren Schnittpunkt, der nahe dem "End Angle" und dem Endwinkel liegt. Um die Erklärung zu ergänzen, wird eine weitere Zeile hinzugefügt. Diese Linie bestimmt den Endwinkel und die erste Linie des Startwinkels. Wie bisher gilt die Regel, dass der Schnittpunkt, der nahe dem "Endwinkel" liegt, als Endwinkel betrachtet wird. Zum Beispiel wird "25" Grad eingegeben. Gemäß den bereitgestellten Erläuterungen müssen Sie das kreisförmige Element zwischen den beiden Linien angeben, wobei die erste Linie der Startwinkel und die zweite Linie der Endwinkel ist.

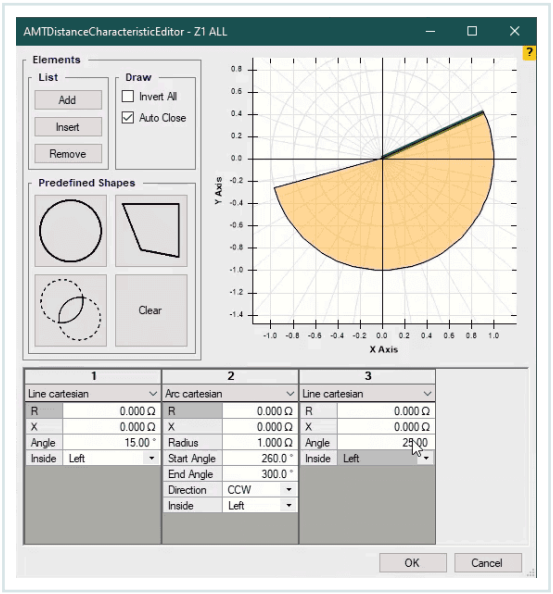


Abbildung 5

[jg1]Introducing_Distance_room_Part2